

Keine Schulden, aber auch keine Investitionen

Rat verabschiedet unspektakulären Haushalt / Nachdenken über höhere

WINKELSETT ■ Einstimmig hat der Rat der Gemeinde Winkelsett am Montagabend in der Gastwirtschaft Meyer den Etat 2012 verabschiedet. Die Gemeinde bleibt schuldenfrei; allerdings tätigt sie in diesem Jahr auch keinerlei Investitionen. Geld fließt aber in die Straßenunterhaltung.

Fast zweieinhalb Stunden lang diskutierten die Ratsmitglieder das Zahlenwerk, das Samtgemeindekämmerer Ingo Fichter vorstellte. Im Ergebnishaushalt kalkuliert die Gemeinde mit ordentlichen Erträgen in Hö-

he von 290200 Euro und ordentlichen Aufwendungen von 363200 Euro. Unterm Strich bleibt also ein Defizit von 73000 Euro. „Das können Sie mit Überschüssen aus den Vorjahren auffangen“, erläuterte Fichter.

Defizitär ist auch der Finanzhaushalt. Hier stehen den Einzahlungen aus laufender Verwaltungstätigkeit in Höhe von 270300 Euro Auszahlungen von 313200 Euro gegenüber. Das Fehlbetrag in Höhe von 43000 Euro wird aus den „liquiden Mitteln“ kompensiert. Deren Volumen beträgt laut Fichter

rund 245000 Euro. Die Hebesätze für Grund- und Gewerbesteuer bleiben vorerst unverändert. Fichter machte jedoch deutlich, dass die Gemeinde ihre Ertragslage nur durch eine Anpassung nach oben verbessern könnte. Mit derzeit 260 Punkten für die Grundsteuern A und B liegt Winkelsett deutlich unter dem Landesschnitt in Niedersachsen. „Eine Anhebung um 20 Punkte brächte 3500 Euro Mehreinnahmen bei der Steuer A und 2500 Euro bei der Steuer B“, rechnete der Kämmerer vor. Aus dem Rat kamen Be-

denken. „Das bringt mehr Unruhe als Erlöse“, befürchtete Bert Mahlstedt.

Dennoch wollen sich die Ratsmitglieder bis zum kommenden Jahr Gedanken über eine mögliche Anhebung machen. Vor allem, weil sich Winkelsett aktiv am Ausbau des Kommunikationsnetzes beteiligen will. Ziel ist es, die gesamte Gemeinde mit schnellem Internet zu versorgen. Dazu, ob und wie dies umgesetzt werden kann, wollen die Ratsmitglieder demnächst verschiedene Lösungswege prüfen. ■ msi